

# Herramientas gratuitas para preparar las clases



Os proponemos una selección de **herramientas gratuitas para el aula**, con las que podréis elaborar materiales educativos para las distintas asignaturas. Estaríamos encantados de que compartierais con nosotros las que utilizáis en vuestro día a día.

## Caza del tesoro Aula 121.net

**Cazas de tesoros**

El Generador on-line para crear tus Cazas de tesoros y su correspondiente página de ayuda acerca de su euskara, elige el idioma que desees

Es hora de ponernos manos a la obra y elaborar nosotros una "Caza de Cualquier persona, sin mas conocimientos que saber utilizar el navegador "Caza de Tesoros" bien en forma de hoja de trabajo para ser impresa o **IMPORTANTE NOVEDAD** En esta nueva versión del generador hay sencillo procedimiento común se guardan bien las actividades creadas.

Ejemplo de Cazas de Tesoros creada con el generador:  
[Australia](#)

[Presentación explicando como crear una Caza de Tesoros, usando el generador](#)

Es recomendable crear en tu disco duro una carpeta en la que guardarás la página web generada y donde | (pueden ser animados) y \*.jpg.



Las webquest y cazas del tesoro son útiles herramientas que, entre otros beneficios, favorecen el trabajo cooperativo y la autonomía del alumnado. La propuesta de Aula 121.net se caracteriza por su sencillez de uso y la posibilidad de consultar un ejemplo en el caso de cualquier duda.

## Educaplay

**Tipos de Actividades educativas**



Mapa Interactiva	Adivinanza	Completar	Crucigrama	Diálogo
Dictado	Ordenar Letras	Ordenar Palabras	Relacionar	Mapa
Test	Colección	Presentación	Videoguj	

Se trata de una plataforma de actividades educativas multimedia que propone diversos tipos de actividades tanto para el aula como para casa: mapas interactivos, dictados,

crucigramas, sopas de letras, ejercicios de completar, tests... son algunas de las opciones disponibles. Además, los profesores tienen la opción de integrar los recursos generados en plataformas eLearning y registrar los resultados de las actividades y evaluaciones realizadas.

## [Thatquiz](#)



Esta propuesta es útil para elaborar ejercicios relacionados con el organismo (anatomía y células), geografía (Europa, Asia, África y América) y vocabulario para el estudio del español y lenguas extranjeras como el alemán y el inglés. También hay espacio para las matemáticas, con actividades dedicadas a la geometría, la aritmética, la probabilidad, gráficas...

## Cuadernia



'Cuadernia' es el nombre de la herramienta que ofrece la Consejería de Educación, Cultura y Deportes de Castilla-La Mancha a los profesores para crear y dar a conocer sus materiales educativos. Una de sus características más importantes es el editor de cuaderno que incluye textos, vídeos, actividades evaluables, escenas de realidad aumentada y animaciones flash, entre otras opciones.

## **Pancho y la máquina de hacer cuentos**



Este programa, de utilidad para el alumnado de Primaria, permite que los estudiantes creen sus propios cuentos de forma sencilla y entretenida. Tienen que seleccionar las

escenas y los personajes que más les gusten (entre una serie de opciones) y acompañar la historia de una melodía. A continuación, escribirán un pequeño texto y un título para su cuento.

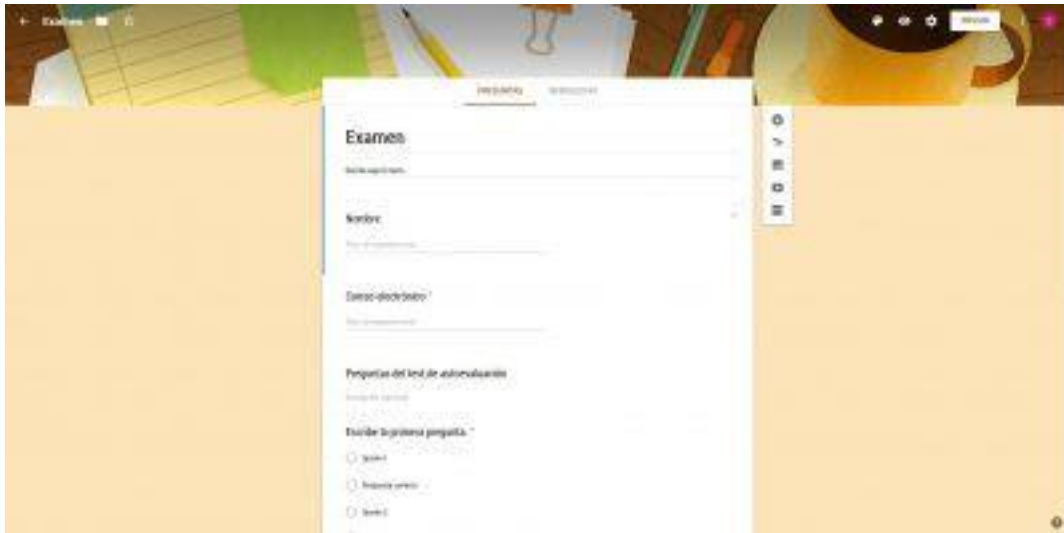
## Ptable



Un

a Tabla Periódica de los elementos en versión digital que podrás utilizar para Química. Si se hace clic en cada elemento se abrirá su entrada correspondiente a la Wikipedia. Además los alumnos pueden usarla también en casa.

# Google Forms



¿Q

quieres conocer el nivel de conocimientos que tienen tus alumnos sobre un determinado tema o materia? Con esta herramienta se crean fácilmente cuestionarios para utilizarlos como método de evaluación continua en clase.

# Math Cilenia



Co

nsigue que tus alumnos aprendan de forma divertida a sumar, restar, multiplicar o dividir con esta sencilla y lúdica web. Haz que los alumnos practiquen estas operaciones e,

incluso, organiza competiciones matemáticas con toda la clase.

## ZygoteBody



a web es un complemento adecuado para motivar a los alumnos a descubrir las partes del cuerpo humano o profundizar en ellas: huesos, músculos, órganos vitales principales, etc. Utilízala en la clase de Ciencias Naturales y planifica actividades y juegos con ella.

# GeaCron



En este atlas mundial interactivo los alumnos de Secundaria descubrirán la evolución que han sufrido los continentes: permite retroceder hasta el año 3.000 a.C., por lo que es útil para clases de Geografía e Historia. Además, sirve como fuente de consulta fuera de las aulas.